



**UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ
CAMPUS DA UFC EM RUSSAS**

**APLICAÇÃO PRÁTICA DOS CONCEITOS DA
DISCIPLINA IHC**

PROGRAMA DA PROVA DE MONITORIA

1. Design da interação: conceitos e metodologias;
2. Coleta da opinião dos usuários: conceitos e técnicas;
3. Modelagem e concretização do projeto de interface;
4. Avaliação da qualidade de uso em IHC: conceitos e métodos;
5. Acessibilidade: conceitos, técnicas e métodos de avaliação.