



**Universidade Federal do Ceará - Campus de Russas**  
**Coordenação do Curso de Engenharia de Software**  
**Edital nº 02/2023**

**Programa de Acompanhamento e Incentivo à Permanência – PAIP**  
**Seleção de Bolsistas de Apoio a Projetos de Graduação – 2022**

A Coordenação do Curso de Engenharia de Software do Campus de Russas da Universidade Federal do Ceará torna público que estão abertas inscrições para a seleção de bolsistas do Programa de Acompanhamento e Incentivo à Permanência, seguindo as orientações estabelecidas neste Edital e no Edital nº 25/2022 da Pró-Reitoria desta Universidade.

**Código do Projeto:** PAIP202121458

**Título do Projeto:** LearningLab – Laboratório de Ensino e Pesquisa de Tecnologias alinhadas à Gestão do Conhecimento e Inovação em Processos de Software

**Coordenador do Projeto:** Profa. Jacilane de Holanda Rabelo

**Período de Inscrição:** 23 a 26 de fevereiro de 2023

**Local de Inscrição:** Exclusivamente por e-mail, jacilane.rabelo@ufc.br

**Total de Bolsas:** 01 (uma) bolsa **remunerada** e 01 (uma) bolsa **voluntária**

Os interessados deverão realizar sua inscrição, no período estabelecido, exclusivamente pela e-mail, jacilane.rabelo@ufc.br, anexando arquivos com os documentos exigidos.

**1. Dos requisitos para a participação do processo seletivo**

- a) Ser aluno(a) regularmente matriculado (a) em Ciência da Computação ou Engenharia de Software do Campus da UFC em Russas;
- b) Estar matriculado(a) em, no mínimo, 16 (dezesseis) horas semanais de componentes curriculares de curso de graduação da UFC;
- c) Manter, durante a vigência da bolsa, matrícula em componentes curriculares que totalizem, no mínimo, 16 (dezesseis) horas semanais;
- d) Não estar vinculado(a) a outro programa de bolsa remunerado da UFC, a estágios remunerados ou a empregos formais;
- e) Ter disponibilidade de 12 (doze) horas semanais para o exercício da bolsa.
- f) Estar cursando, no mínimo, o segundo semestre e, no máximo, o penúltimo semestre do curso.

**2. Da documentação exigida no ato da inscrição**

- a) Histórico Escolar atualizado emitido pelo SIGAA;
- b) Currículo Lattes atualizado com informações sobre participação em projetos, publicações científicas e apresentação e participação em eventos;
- c) Carta de motivação, justificando o interesse do(a) candidato(a) em participar do projeto LearningLab e explicitando experiências anteriores com projetos similares.

Art. 1º. As informações prestadas no formulário de inscrição são de exclusiva responsabilidade do(a) declarante.

Art. 2º. O preenchimento do formulário, o envio/entrega de dados e a confirmação de envio/entrega dos mesmos não geram quaisquer direitos ao(à) candidato(a) que se abster de anexar/entregar a documentação comprobatória requerida na data designada pelo cronograma.

Art. 3º. A coordenação não se responsabilizará por problemas de ordem técnica nos computadores utilizados pelos usuários, por falhas na comunicação, por congestionamento de linhas de comunicação ou por outros fatores adversos que impossibilitem a transferência de dados.

Art. 4º. Não será aceita a inscrição efetuada fora do prazo, nem em desacordo com este edital.

### 3. Do processo seletivo

Após o período de inscrições o processo seletivo seguirá as seguintes etapas (todas eliminatórias):

- a) O processo seletivo se dará em 3 (três) etapas:
  - Análise do histórico escolar e currículo lattes
  - Análise da carta de motivação
  - Entrevista
- b) Estará desclassificado o(a) candidato(a) que:
  - Não entregar algum dos documentos exigidos;
  - Não atender aos requisitos definidos no item 1 deste edital;
  - Tiver pelo menos uma reprovação por falta;
  - Tiver nota menor que 7.0 (sete) em alguma das etapas;
  - Tiver IRA Geral menor que 7.0 (sete);
  - Não comparecer na Entrevista.
- c) A nota em cada um dos itens 3.a) será entre ( 0,0 – 10,0 ) com uma casa decimal;
- d) A nota final será composta por: IRA Geral + Nota do currículo Lattes + 2x (Nota da carta de motivação) + 2x (Nota da entrevista);
- e) Na fase de entrevista, será analisada e pontuada toda carreira do(a) candidato(a) em atividades e projetos vinculados ao campus da UFC em Russas, bem como a potencial contribuição do(a) candidato(a) para o projeto.

### 4. Da Entrevista

- a) A ser realizada no dia 28 de fevereiro, com início às 09 horas, e obedecendo a ordem alfabética dos classificados para a entrevista com 15 minutos para cada candidato;
- b) A entrevista será realizada de forma online, por meio do GoogleMeet.

### 5. Da bolsa

- a) Os bolsistas remunerados terão direito a uma bolsa mensal no valor de R\$ 400,00 (quatrocentos reais). A vigência da bolsa será de março de 2023 a novembro de 2023;
- b) A vaga não remunerada participará de maneira voluntária durante o período de março a novembro de 2023;
- c) Aos bolsistas e voluntário, será exigido o cumprimento de carga horária 12 (doze) horas semanais de atividades, conforme horários preestabelecidos com o professor-orientador, sem prejuízo de suas atividades didáticas;
- d) Aos bolsistas e voluntário, é obrigatória a apresentação de trabalho no Encontro de Monitoria de Projeto de Graduação, como autor principal, nos Encontros Universitários da Universidade Federal do Ceará.

## 6. Do resultado da seleção

- a) O resultado da seleção será divulgado no dia 28 (vinte e oito) de fevereiro de 2023, no site do Campus Russas e também no e-mail dos inscritos;  
Os (As) candidatos(as) selecionados(as) serão o de maior nota final, definido pelo item 3.(c) deste edital.
- b) Os (As) candidatos(as) selecionados(as) deverão encaminhar por e-mail à coordenadora do projeto até o dia 05 (cinco) de março – 12h os documentos necessários (disponíveis em <https://prograd.ufc.br/pt/documentos-e-formularios/documentos-da-cgpa-coordenadoria-geral-de-programas-academicos/bolsa-de-apoio-a-projetos-de-graduacao/> )
- Termo de Compromisso;
  - Declaração Negativa de Bolsa e de outras Atividades (somente para bolsista);
  - Plano de Trabalho;
  - Comprovante de conta corrente, no qual conste de forma legível a agência e o número da conta (somente para bolsista);
- c) Em caso de substituição de bolsista, serão chamados os candidatos classificáveis, em ordem decrescente de nota final, definido pelo item 3.(c) deste edital.

Russas, 23 de fevereiro de 2023.

---

Prof. Dr. Anderson Feitoza Leitão Maia  
Coordenador do Curso de Engenharia de Software

---

  
Prof. Dra. Jacilane de Holanda Rabelo  
Coordenadora do Projeto LearningLab

## **Anexo I: Informações sobre o Projeto**

**Título:** LearningLab – Laboratório de Ensino e Pesquisa de Tecnologias alinhadas à Gestão do Conhecimento e Inovação em Processos de Software

**Coordenadora:** Profa. Jacilane de Holanda Rabelo

**Público-alvo a ser beneficiado pelo projeto:** Estudantes dos cursos de Engenharia de Software e Ciência da Computação do campus da UFC em Russas

**Um pouco sobre o projeto:** O projeto LearningLab propõe metodologias para a permanência de estudantes nos cursos de Computação e para a garantia da conclusão dos estudantes de graduação em seus respectivos cursos. O objetivo deste projeto é contribuir para o processo de formação dos estudantes dos cursos de Ciência da Computação e Engenharia de Software da UFC no Campus de Russas através de uma aprendizagem significativa (para além da sala de aula) e multidisciplinar (que envolva os mais variados departamentos, áreas e setores). Os cursos ofertados pelo projeto LearningLab focam no ensino com atividades práticas e casos reais para desenvolver o conhecimento dos estudantes de Computação da UFC. Além dos cursos, o projeto realiza workshops, divulga material com assuntos relevantes para o mercado de trabalho, dicas/vagas de emprego e estágio, realiza tutorias, incentiva a participação de eventos de computação, dentre outros. Desse modo, os (as) estudantes serão instigados a proatividade, a criatividade e a inovação, mediante as técnicas que serão aplicadas no projeto. Além disso, espera-se incentivar e motivar os(as) estudantes a permanecerem ativos e desenvolverem suas carreiras profissionais para enfrentarem o mercado de trabalho. Internamente, o LearningLab busca motivar os integrantes do projeto a aumentarem suas *softs skill*, tais como: comunicação, trabalho em equipe, liderança, proatividade, criatividade, planejamento, adaptação a mudança, empatia e responsabilidade.

### **Algumas das atividades exercidas pela equipe do LearningLab são:**

- Realização de cursos práticos: a condução de diferentes cursos práticos, com assuntos de interesses de alunos da área de computação, visa formar mão de obra qualificada para o mercado. Além de motivar os alunos continuarem em seus referidos cursos obtendo mais conhecimento sobre determinado assunto;
- Realização de tutorias e acompanhamento entre discentes e colaboradores: os discentes terão suporte durante toda a execução do curso de forma a incentivá-los a tirar dúvidas e concluir com êxito as atividades;
- Divulgação de técnicas de gestão do conhecimento utilizadas no mercado: realizar pesquisas para melhoria de ações direcionadas para gestão do conhecimento alinhadas ao mercado de trabalho. A divulgação dessas técnicas será por meio das redes sociais do projeto e por meio de treinamento para o público-alvo;
- Elaboração de materiais de divulgação sobre assuntos de computação da atualidade: divulgar diferentes técnicas, metodologias e assuntos relacionadas a computação visando ensinar os alunos. O objetivo é sempre deixar os estudantes atualizados sobre diferentes conceitos (muitas vezes visto muito rápido em sala de aula) de uma forma mais prática. As divulgações serão realizadas postagens nas redes sociais do projeto;
- Encontros entre docentes, profissionais e discentes para compartilhamento de experiências: serão promovidos encontros/coleta de dados entre os discentes dos cursos de computação para discutirem sobre às dificuldades de aprendizado e participação ativa nos cursos. O objetivo é coletar dados das dificuldades dos alunos e trazer a experiência de diferentes docentes e profissionais para minimizar tais dificuldades;
- Divulgação de vagas nas empresas para a área de tecnologia: incentivar os alunos na conclusão do curso por meio de ofertas que estão no mercado de trabalho;
- Divulgação de tendências que estão sendo utilizadas no mercado: pesquisar e divulgar os conhecimentos mais buscados pelo mercado de trabalho ao selecionar um profissional da área;
- Projeção de metodologias ágeis utilizadas na academia: ensinar os alunos as diferentes metodologias ágeis da computação de forma prática de forma a prepará-los para o mercado de trabalho.

### **Resultados esperados do projeto por objetivo pretendido:**

Permanência e redução da evasão dos alunos de graduação em seus respectivos cursos:

- Realizar cursos voltados a prática de conceitos teóricos vistos em sala de aula.
- Realizar tutorias e acompanhamento entre discentes e colaboradores para fomentar os conceitos aprendidos nos cursos práticos.
- Divulgar técnicas de gestão do conhecimento utilizadas no mercado.
- Divulgar assuntos de computação da atualidade utilizados na academia e mercado de trabalho.
- Promover o compartilhamento de experiências acadêmicas e de mercado, dos profissionais da indústria e dos docentes para os discentes dos cursos de Computação.

Garantia da conclusão dos cursos pelos alunos de graduação:

- Realizar cursos voltados a prática de conceitos teóricos vistos em sala de aula.
- Divulgar vagas nas empresas para a área de tecnologia.
- Divulgar as tendências que estão sendo utilizadas no mercado de trabalho.
- Projetar metodologias ágeis utilizadas na academia de forma prática.
- Executar ações para estabelecer parcerias com empresas intensas em conhecimento.