



**MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO  
UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ  
CAMPUS DE RUSSAS  
LABORATÓRIO DE PESQUISA E DESENVOLVIMENTO PARA USABILIDADE,  
DIVERSIDADE E INCLUSÃO (LUDI)**

**Edital nº 01/2023**

**Seleção de Bolsistas e Estagiários**

A coordenadora do Laboratório de pesquisa e desenvolvimento para Usabilidade, Diversidade e Inclusão (LUDI) torna público que estão abertas inscrições para a seleção de bolsistas de iniciação científica e estagiários (as) para projetos de desenvolvimento de software web. As vagas disponíveis para os projetos do LUDI estão descritas a seguir e os detalhes de cada perfil estão descritos no ANEXO I.

**Projeto:** DA ENGENHARIA DE REQUISITOS AO DESIGN DE INTERAÇÃO: PROMOVEDO O USO DA NOTAÇÃO USINN EM PROJETOS DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE

**Resumo:** Este projeto visa promover a adoção do USINN em projetos de desenvolvimento de software por meio da evolução da USINN Modeler com recursos de aprendizagem, consolidação de processos que integrem o USINN em atividades da Engenharia de Requisitos ao Design de Interação, proposição e evolução de técnicas que apoiem a adoção do USINN por não-especialistas em usabilidade.

**Vagas:**

Descrição	Natureza	Quantidade
UI/UX Designer	Estágio	2
Desenvolvedor(a) Full Stack	Estágio	1

**Projeto:** USARP TOOL: UMA FERRAMENTA DE SUPORTE À ELICITAÇÃO E ESPECIFICAÇÃO DE REQUISITOS DE USABILIDADE

**Resumo:** Este projeto propõe o desenvolvimento da USARP Tool, uma ferramenta de apoio à adoção do método USARP na elicitação e especificação de requisitos de

usabilidade em projetos de software. A USARP Tool pode promover uma maior visibilidade e alcance do USARP, encorajar sua adoção na indústria e contribuir para o desenvolvimento de sistemas com maior qualidade de uso.

**Vagas:**

Descrição	Natureza	Quantidade
Agilista e Analista de Requisitos	Bolsa FUNCAP	1
Agilista e Analista de Requisitos	Estágio	1
UI/UX Designer	Estágio	1
Analista de Qualidade	Estágio	4
Desenvolvedor(a) Back End	Bolsa FUNCAP	1
Desenvolvedor(a) Back End	Estágio	1
Desenvolvedor(a) Front End	Estágio	1

**Projeto:** DESENVOLVIMENTO DE TECNOLOGIAS DE SOFTWARE PARA A PROMOÇÃO DA IGUALDADE DE GÊNERO

**Resumo:** Este projeto é vinculado às Meninas Digitais do Vale e visa desenvolver tecnologias de software que apoiem iniciativas de diversidade, equidade e inclusão em instituições públicas e privadas. As tecnologias serão desenvolvidas por demanda de instituições que implementam políticas e estratégias de diversidade de gênero. A primeira instituição parceira do projeto é o Instituto de Alterismo do Brasil (InsAB). A metodologia adotada é o Design Thinking, que apoia a criação de produtos inovadores, por times colaborativos, diversos e com foco no público-alvo.

**Vagas para mulheres:**

Descrição	Natureza	Número de vagas
Agilista e Analista de Requisitos	Estágio	1
Analista de Qualidade	Estágio	2
Desenvolvedora Front End	Estágio	1

Desenvolvedora Back End	Estágio	1
Desenvolvedora Full Stack	Estágio	1

## 1. Das inscrições

Poderão inscrever-se estudantes regularmente matriculados na UFC, mediante preenchimento do formulário de inscrição disponível no link: <https://bit.ly/selecaoIudi> até 05 de janeiro de 2024.

## 2. Dos requisitos para a participação do processo seletivo

- a) ser estudante regularmente matriculado(a) em componentes curriculares de curso de graduação presencial ou a distância da UFC, a partir do segundo semestre letivo;
- b) ter disponibilidade de 16 (dezesesseis) horas semanais para o exercício da bolsa ou estágio.
- c) para ser candidato(a) à bolsa, os seguintes requisitos específicos devem ser atendidos:
  - i possuir bom rendimento acadêmico, comprovado através do histórico escolar atualizado, com média geral das disciplinas igual ou superior a 7 (sete);
  - ii não possuir bolsa de outros programas a partir da implementação;
  - iii não ter vínculo empregatício ou funcional ou exercer qualquer atividade profissional.

## 3. Da documentação exigida no ato da inscrição

- a) Histórico Escolar atualizado emitido pelo SIGAA;
- b) Currículo Lattes atualizado com informações sobre publicações científicas, apresentação e participação em eventos e participação em projetos.

## 4. Do processo seletivo

- a) O processo seletivo se dará em 3 (três) etapas:
  - Análise de documentação;
  - Entrevista com a coordenadora do projeto;
  - Prova prática.
- b) Estará desclassificado o(a) candidato(a) que:
  - Não entregar algum dos documentos exigidos;
  - Não atender aos requisitos definidos no item 1 deste edital.
- c) A nota final será composta por: IRA Geral + Nota do currículo Lattes + Nota da carta de motivação + 2 x Nota da entrevista + 2 x Nota da Prova Prática;

## 5. Da entrevista

- a) Na fase de entrevista, será analisada e pontuada toda carreira do(a) candidato(a) em atividades e projetos vinculados ao campus da UFC em Russas ou em empresas de software, bem como a potencial contribuição do(a) candidato(a) para o projeto;

b) A entrevista será realizada de forma online, por meio do Google Meet.

## 6. Da prova prática

- a) Na fase da prova prática, será proposta uma atividade relacionada ao perfil da vaga;
- b) A prova prática será realizada de forma remota.

## 7. Da bolsa

- a) Os bolsistas remunerados terão direito a uma bolsa mensal no valor de R\$700,00 (setecentos reais). A vigência da bolsa será de 01 de fevereiro 2024 a 30 de dezembro de 2024;
- b) A carga horária para os bolsistas é de 16 (dezesesseis) horas semanais, as quais poderão ser cumpridas nos turnos da manhã, tarde ou noite, de acordo com a especificidade de cada projeto.
- c) Durante a vigência da bolsa, o bolsista não poderá reprovar nenhuma disciplina.
- d) O bolsista deverá apresentar em encontro, congresso ou seminário anual sua produção científica e nas publicações e trabalhos apresentados, fazer referência à sua condição de bolsista da Funcap.

## 8. Do estágio

- a) A vigência do estágio será de 01 de fevereiro 2024 a 21 de junho de 2024, podendo ser renovada por mais 5 (cinco) meses;
- b) A carga horária para o estágio é de 16 (dezesesseis) horas semanais, as quais poderão ser cumpridas nos turnos da manhã, tarde ou noite, de acordo com a especificidade de cada projeto.

## 9. Cronograma

Divulgação do edital	14/12/2023
Período de inscrições	14/12/2023 a 05/01/2024
Divulgação do resultado da análise de documentação e cronograma das entrevistas	até 08/01/2024
Realização de entrevistas	08/01/2024 a 10/01/2024
Realização da prova prática	a partir de 10/01/2024
Divulgação do resultado final	até 22/01/2024

Russas, 14 de dezembro de 2023

*Anna Beatriz dos S. Marques*

---

Profa. Dra. Anna Beatriz dos Santos Marques  
Coordenadora do LUDI

## **ANEXO I - Descrição das vagas**

### **Analista de requisitos e Agilista**

- Responsabilidades: Manter o backlog do projeto com o uso de histórias de usuário no formato 3C (Cartão, Conversa e Confirmação); Conduzir sessões de brainstorming para refinamento das histórias de usuário; Gerenciar os requisitos do projeto (mudanças, rastreabilidade, status); Conduzir as revisões de sprint.
- Pré-requisitos: ter cursado as disciplinas Engenharia de Software ou Requisitos.
- Conhecimentos necessários: Experiência com especificação de user stories e critérios de usabilidade.
- Conhecimentos e habilidades desejáveis:
  - Ter participado de minicursos/práticas do projeto.
  - Ter participado de um brainstorming.
  - Experiência com documentação
  - Conhecer a USARP.
  - Comunicação
  - Gerenciamento de equipe
  - Experiência com Scrum
- Pontos extras:
  - Participado de minicursos/práticas do projeto.
  - Participado de um brainstorming.

### **UI/UX Designer:**

- Responsabilidades:
  - Criar designs para a web visualmente atrativos e responsivos que estejam alinhados com as diretrizes da marca e objetivos.
  - Colaborar com as partes interessadas e membros da equipe para levantar requisitos e compreender os objetivos do projeto.
  - Colaborar com desenvolvedores para garantir a integração perfeita entre design e funcionalidade.
- Pré-requisitos:
  - Experiência com UI/UX Design.
  - Ter cursado a disciplina de IHC e Requisitos de Software.

Compreensão dos princípios de experiência do usuário (UX) e habilidade para criar designs centrados no usuário.

Habilidade para comunicar e colaborar efetivamente com membros da equipe.

- Conhecimentos necessários:

Figma

Princípios e habilidades de design

Prototipagem

Metodologia Ágil

Pensamento Inovador

- Conhecimentos/habilidades desejáveis:

Apresentar um portfólio de projetos anteriores de UI/UX Design.

### **Analista de Qualidade:**

- Responsabilidades: Planejamento e execução de Testes de software, participação ativa no refinamento de histórias de usuário, elaboração de relatórios técnicos e artigos científicos.
- Pré-requisitos: ter cursado as disciplinas de Requisitos de software (ou Engenharia de Software), Qualidade de Software, Verificação e Validação.
- Conhecimentos/habilidades necessárias:  
Conhecimento básico em testes de software: tipos de teste, ciclo de teste, escrita de caso de teste;  
Conhecimento em Git, Github;  
Disposição para aprender novas tecnologias e métodos;  
Capacidade de descobrir defeitos no sistema;  
Colaboração entre desenvolvedores e outros times.
- Conhecimentos/habilidades desejáveis:  
Gerenciamento de testes com a ferramenta Qase;  
Experiência com testes automatizados.

### **Desenvolvedor Back end (Projeto USARP Tool):**

- Responsabilidades: Desenvolvimento de funcionalidades da ferramenta web.
- Pré-requisitos: ter cursado as disciplinas Desenvolvimento Web e Banco de Dados.
- Conhecimento necessários:  
Construção de API's com Node, Express e Sequelize ORM  
MySQL/MariaDB.

- Conhecimento de fluxo de desenvolvimento com Git e GitHub (versionamento)
- Conhecimentos e habilidades desejáveis:
  - Ter participado de minicursos/práticas do projeto
  - Comunicação
  - Experiência com Scrum
- Pontos extras:
  - Projetos pessoais no github

### **Desenvolvedora Back end (Projeto Desenvolvimento de Tecnologias de Software para a Promoção da Igualdade de Gênero):**

- Responsabilidades: Desenvolvimento de funcionalidades da ferramenta web.
- Pré-requisitos: ter cursado as disciplinas Desenvolvimento Web e Banco de Dados.
- Conhecimento necessários:
  - Python, Node JS, construção de API's com Flask e PostgreSQL.
  - Conhecimento de fluxo de desenvolvimento com Git e GitHub (versionamento)
- Conhecimentos e habilidades desejáveis:
  - Ter participado de minicursos/práticas do projeto
  - Comunicação
  - Experiência com Scrum

### **Desenvolvedor Front end (Projeto USARP Tool):**

- Responsabilidades: Desenvolvimento de funcionalidades da ferramenta web.
- Pré-requisitos: ter cursado as disciplinas Desenvolvimento Web e Interação Humano-Computador.
- Conhecimento necessários:
  - HTML, CSS, JS, Bootstrap 5
  - React (componentes, atributos, estados, hooks, etc...)
  - Conhecimento de fluxo de desenvolvimento com Git e GitHub (versionamento)
  - Conhecimento sobre API Rest
- Conhecimentos e habilidades desejáveis:
  - Ter participado de minicursos/práticas do projeto
  - Comunicação
  - Experiência com Scrum
- Pontos extras:
  - Projetos pessoais no github

### **Desenvolvedora Front end (Projeto Desenvolvimento de Tecnologias de Software para a Promoção da Igualdade de Gênero):**

- Responsabilidades: Desenvolvimento de funcionalidades da ferramenta web.
- Pré-requisitos: ter cursado as disciplinas Desenvolvimento Web e Interação Humano-Computador.
- Conhecimentos necessários:  
HTML, CSS, JS, Node JS, React com Material UI, conhecimento sobre API Rest.  
Conhecimento de fluxo de desenvolvimento com Git e GitHub (versionamento)
- Conhecimentos e habilidades desejáveis:  
Ter participado de minicursos/práticas do projeto  
Comunicação  
Experiência com Scrum

### **Desenvolvedor(a) Full stack (Projeto Desenvolvimento de Tecnologias de Software para a Promoção da Igualdade de Gênero):**

- Responsabilidades: Desenvolvimento de funcionalidades da ferramenta web.
- Pré-requisitos: ter cursado as disciplinas Desenvolvimento Web, Banco de Dados e Interação Humano-Computador.
- Conhecimentos necessários:  
Python, NodeJS, React com Material UI, construção de API's com Flask e PostgreSQL  
Conhecimento de fluxo de desenvolvimento com Git e GitHub (versionamento)
- Conhecimentos e habilidades desejáveis:  
Ter participado de minicursos/práticas do projeto  
Comunicação  
Experiência com Scrum

### **Desenvolvedor(a) Full stack (Projeto USINN):**

- Responsabilidades: Desenvolvimento de funcionalidades da ferramenta web.
- Pré-requisitos: ter cursado as disciplinas Desenvolvimento Web, Banco de Dados e Interação Humano-Computador.
- Conhecimentos necessários:  
Construção de API's com Node, Express e Sequelize ORM  
MySQL/MariaDB.

HTML, CSS, JS, Bootstrap 5

React (componentes, atributos, estados, hooks, etc...)

Conhecimento sobre API Rest

Conhecimento de fluxo de desenvolvimento com Git e GitHub (versionamento)

- Conhecimentos e habilidades desejáveis:

Ter participado de minicursos/práticas do projeto

Comunicação

Experiência com Scrum