



UNIVERSIDADE
FEDERAL DO CEARÁ
CAMPUS DE RUSSAS

ANEXO I: Conteúdo da Prova Específica

Projeto: Aprendizagem Criativa em Programação e Algoritmos em Grafos

1. Grafos Planares;
2. Coloração de grafos;
3. Representação computacional de grafos;
4. Conectividade em grafos;
5. Busca em grafos;
6. Caminho Mínimo;
7. Subgrafos;
8. Árvore Geradora Mínima;
9. Fluxo em Redes;
10. Trilha, Passeio, Caminho, Ciclo e Árvore.

Russas/CE, 29 de janeiro de 2024

Prof. Dr. Pablo Luiz Braga Soares
Coordenador do Projeto